

# HANDLEIDING BASKETBALL ARCADE

---

## BELANGRIJK:

- Alleen te gebruiken onder toezicht van een volwassene
- Het is niet toegestaan op het spel te klimmen of eraan te hangen
- De basketbal arcade kan niet tegen water: laat het spel niet in de regen staan

## INSTRUCTIES



Druk op "ON/OFF" om het scorebord aan te zetten.

Het scorebord "HOME" staat op "01" (SPEL 1).

Druk op "SELECT UP and DOWN" om naar een ander spel te gaan.

Druk op "PLAY" om een spel te selecteren.

Druk op "SOUND" om het geluid aan of uit te zetten terwijl je speelt.

Druk op "PAUSE" om te pauzeren of verder te gaan met een spel.

Hou de "ON/OFF" knop 3 seconden ingedrukt om het scorebord uit te zetten.

Hou de "RESET" knop 3 seconden ingedrukt om de spellen te resetten.

Als het spel 15 minuten niet gebruikt wordt gaat het scorebord automatisch uit.

## JE KUNT KIEZEN UIT 8 VERSCHILLENDE SPEL OPTIES

### 01 BEAT THE TIME CLOCK

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (1-4 spelers, P1 = speler 1).

Druk op "PLAY" nadat het aantal spelers is geselecteerd.

Druk op "UP/Down" om de tijd te selecteren: 30, 45 of 60 seconden.

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

Het scorebord "HOME" houdt de score bij van spelers 1 en 3;

Het scorebord "VISITOR" houdt de score bij van spelers 2 en 4.

Elke keer wanneer je scoort krijg je 2 punten tot de laatste 10 seconden, dan krijg je 3 punten.

De speler met de meeste punten wint (het scorebord knippert voor de speler met de hoogste score).

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### 02 THREE POINT BEAT THE TIME CLOCK

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (1-4 spelers, P1 = speler 1).

Druk op "PLAY" nadat het aantal spelers is geselecteerd.

Druk op "UP/Down" om de tijd te selecteren: 30, 45 of 60 seconden.

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

Het scorebord "HOME" houdt de score bij van spelers 1 en 3;

Het scorebord "VISITOR" houdt de score bij van spelers 2 en 4.

Elke keer wanneer je scoort krijg je 3 punten.

De speler met de meeste punten wint (het scorebord knippert voor de speler met de hoogste score).

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### **03 BATTLE BACK**

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (2 of 4 spelers).

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

Elke keer wanneer je scoort krijg je 2 punten en gaan er 2 punten bij de tegenstander vanaf.

De eerste speler met 10 punten is de winnaar van het spel.

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### **04 HORSE**

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (2, 3 of 4 spelers).

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

De eerste speler moet in 2 seconden scoren. Dit mag zowel in de ring van 'HOME' als in de ring van 'VISITOR'. Als de eerste speler in 2 seconden scoort wordt er geen letter gegeven.

Het scorebord geeft de volgende speler aan (P2/P3/P4) and het licht knippert 2 keer in een seconde.

Vervolgens moet de volgende speler scoren in dezelfde ring als de eerste speler gescoord heeft. Wordt er niet in 2 seconden gescoord, dan krijgt de speler de eerste letter (H) die op het scorebord zichtbaar wordt. Het spel gaat door met dezelfde speler totdat hij of zij scoort. Blijft de speler missen? Dan volgen de letters "O", "R", "S" en "E". Nadat een speler de letter "E" heeft gekregen ligt deze speler uit het spel en verliest.

De andere spelers gaan door. De speler die als laatste het woord HORSE vormt heeft gewonnen.

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### **05 Check Point**

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (1-4 spelers, P1 = speler 1).

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

"HOME" laat de speler zien en "VISITOR" laat 24 punten zien, er is 40 seconden speeltijd. Op het scorebord "HOME" wordt het aantal gescoorde punten bijgehouden. Heb je 24/52/68/86 punten gescoord voordat de tijd om is, dan krijg je 10/20/10/20 extra seconden speeltijd.

De laatste 5 seconden wordt er afgeteld tot aan de beurt van de volgende speler.

De speler met de meeste punten wint (het scorebord knippert voor de speler met de hoogste score).

Het spel is afgelopen wanneer een speler 98 punten scoort.

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### **06 Around the World**

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (1-4 spelers, P1 = speler 1).

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

Het scorebord "HOME" laat de speler zien en "VISITOR" het aantal punten. Wanneer er 10 punten zijn gescoord (of de tijd komt tot 99 seconden) worden er 5 seconden afgeteld tot de beurt van de volgende speler.

De speler die het spel als eerste uitspeeld wint (het scorebord knippert voor deze speler).

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### **07 Left and Right Shoot**

Druk op "PLAY" om het spel te selecteren.

Druk op "UP/Down" om het aantal spelers te selecteren (1-4 spelers, P1 = speler 1).

Druk op "PLAY" nadat het aantal spelers is geselecteerd.

Druk op "UP/Down" om de tijd te selecteren: 30, 45 of 60 seconden.

Druk op "PLAY" om het spel te beginnen.

Het scorebord "HOME" laat de speler zien en "VISITOR" het aantal punten. Scoor in de "HOME" ring wanneer de verlichting van "HOME" knippert, dit geeft 2 punten op het bord "HOME". Scoor in de "VISITOR" ring wanneer de verlichting van "VISITOR" knippert, dit geeft 2 punten op het bord "VISITOR". Er worden 5 seconden afgeteld tot de beurt van de volgende speler.

De speler met de meeste punten wint (het scorebord knippert voor de speler met de hoogste score).

Druk op "PLAY" om het spel opnieuw te starten.

### **08 One to One**

Dit spel is vergelijkbaar met spel 1: BEAT THE TIME CLOCK